



Utilisation commerciale ou non ?

Par **jeremyG**, le **24/10/2012 à 14:32**

Bonjour,

Je pense débiter le développement d'un jeu par navigateur web d'ici quelques semaine et j'aurais besoin pour cela de beaucoup de ressources (images, musiques ...).

Je me suis donc renseigné sur les différentes licences attribuées aux ressources et je me suis naturellement dirigé (a tord ?) sur les ressources à licence 'Creative Commons'.

Le souci réside dans le fait qu'il existe plusieurs subtilités à ce type de licence et je ne saurais dire si je respecte la loi en utilisant une ressource protégé par cette licence.

Mon jeu sera *intégralement gratuit* : C'est-à-dire qu'un utilisateur pourra y accéder dans son intégralité et en illimité sans déboursier le moindre centime.
Cependant, je prévois d'y ajouter quelques contenus supplémentaires et **facultatifs** payants.

Hors la plupart des licences 'Creative Commons' précise qu'il ne faut pas faire d'utilisation commerciale de la ressource.

Ma question est donc : Si je souhaite ajouter, par exemple, une image sous licence 'Creative Commons' (utilisation commerciale interdite) dans mon jeu, suis-je dans la légalité ?

J'espère avoir été clair dans mon explication ...

Je vous remercie beaucoup pour votre aide.

Bien cordialement,

M. GOEMAN